

Π Ν Δ Ρ < Χ Ρ Η + Ι ° ∫ £ Υ £ Τ Β Μ Π Γ ° Μ Χ Π Ν Δ Ρ < Χ Ρ Η + Ι ° ∫ £ Υ £ Τ Β Μ Π Γ ° Μ Χ

自社タイトルを開発・パブリッシングするスタジオ。まず PC（Steam）とモバイル、のちに Mac。創業者のサーガ Knots & Blades を原作とする旗艦タイトルに加え、キャッシュフローを生むサポートタイトルを展開。

✂ 市場

2025年の世界市場：2,016億 USD（Newzoo）。中南米：プレイヤー3.72億人、83億 USD、成長率6.4%。

✂ 旗艦タイトル：KNOTS & BLADES

全4巻の自社サーガ。前日譚『Kleithros』は4言語で刊行済み。ゲーム案：PC 向けの心理的・象徴的スリラー型ナラティブアドベンチャー（コンソール対応可能）。トランスメディア IP：書籍、ゲーム、オーディオ、グッズ。

✂ ハードウェア

プロスタジオ向けハードウェア（2026年10月15日時点の参考価格）：完全な作業環境3席。各席に RTX 5090 32 GB、Ryzen 9 9950X、128 GB RAM、4 TB NVMe のワークステーション、Dell U3225QE 32インチ 4K モニター2台、キーボード、マウス、ヘッドセット、UPS。さらに Mac mini、Wacom Cintiq Pro 22、Steam Deck（フルシナリオで46,165 USD）。

✂ ロードマップ（24か月）

M6 サポート1ソフトローンチ・M9 グローバルリリース・M12～M16 旗艦タイトルの Steam ページ・M18 バーティカルスライス・M24 早期アクセス（目標・推計）。

✂ 創業者



**JEAN
PAGLIARANI**
共同創業者・
開発・テクノ
ロジー担当・
JH Duo CEO



HENRY ESAA
共同創業者・
EOS
Connecting
CTO

✂ ご提案：1口 15,000 USD

シナリオ	USD	口数	1口あたり持分
小規模シード (12 か月)	60,000	4	1.85%
中規模 (18 か 月)	165,000	11	1.64%
フル (24 か月)	330,000	22	1.39%

なぜ 15,000 USD か：世界中のエンジェルが参加しやすく、用途が明確（開発者6か月分、ビルド用 Mac mini、ライセンス）で、リスクを分散できるため。

✂ 1口で賄えるもの

地域の Unity 開発者約6か月分、ビルド用 Mac mini 1台、Unity Pro 年間1シート、獲得テスト、法務費用（推計）。投資家への提案：プレマナー75万 USD での株式、1.5倍または2倍までの30%レベニューシェア、または上限100万 USD の SAFE。特典：ヴァルハラ の 殿堂、早期アクセス、装飾アイテム。

投資家のお問い合わせ

investors@odecosys.com

odecosys.com

高リスクの投資です。元本を失う可能性があります。予測は推定値です。有価証券の公募ではありません。